



Reglamento Técnico Klasse 1

01-01-2018 - Versión 1.3 – Icar Indoor Klasse 1



1. DESCRIPCIÓN

Cualquier reproducción a escala 1/24 ó 1/25 de los coches que han participado en los grandes premios de Fórmula 1 desde el año 1974 en adelante.

Los coches de Formula Indy y otros como GP2 o modelos de fantasía inexistentes en la realidad no están permitidos.

2. PESOS Y MEDIDAS

- 2.01 Peso total mínimo del coche completo al inicio de la carrera: 130 gr.
- 2.02 Peso total mínimo del coche completo al final de la carrera: 129 gr.
- 2.03 Distancia mínima al suelo al inicio de la carrera: 1 mm.
- 2.04 Distancia mínima al suelo para el chasis durante y después de la carrera: 0,60 mm.
- 2.05 Anchura máxima del eje delantero y trasero: 88,00 mm. El ancho de ejes se considerará el conjunto eje con las ruedas (los tapacubos no contarán para esta medida), y se tomará siempre del extremo de una rueda al extremo de la otra.

3. MOTOR Y RELACIÓN

- 3.01 El motor homologado es el SRP SR49 HiSpeed36 de caja larga de 35.000 rpm con eje de 1,5 mm.
- 3.02 La relación de transmisión es libre. Para las carreras oficiales del campeonato internacional Klasse 1 podría establecerse una relación única para todos los participantes la cual sería anunciada con la suficiente antelación antes de la carrera.

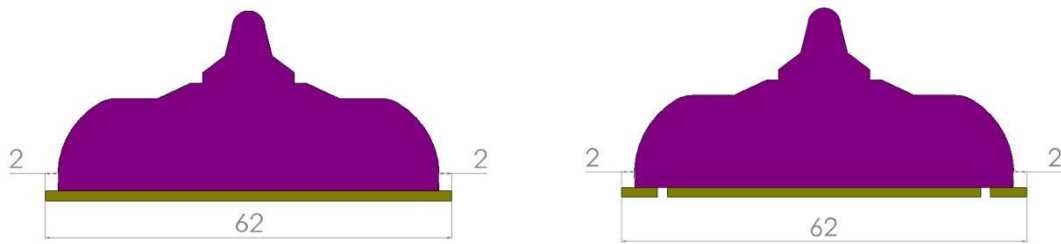
4. CHASIS

Para esta categoría el chasis será libre

- 4.01 Solo se permite el uso de un chasis durante toda la carrera.
- 4.02 No está permitido el uso de diferenciales.
- 4.03 Solo está permitido el uso del imán del motor.
No está permitido el uso de imanes adicionales así como el uso de condensadores o accesorios que aumenten la potencia del motor o modifiquen el paso de corriente al motor.
- 4.04 El motor no puede fijarse mediante soldadura.
- 4.05 Está prohibido el uso de pasta difusora del calor.
- 4.06 No están permitidas las soldaduras en los chasis. Solo se puede usar soldadura para las conexiones del cable de corriente del motor.
- 4.07 No está permitida la fijación de lastre en la parte inferior del chasis ni de la T delantera.
- 4.08 La anchura máxima es de 62 mm incluyendo los soportes de la carrocería del mismo material.



- 4.09 El chasis no puede sobresalir más de 2mm de la parte más ancha de la carrocería.



- 4.10 El eje delantero puede ser independiente.
4.11 Los rodamientos tienen que quedar fuera de la carrocería.
4.12 El chasis tiene que llevar una pieza en forma de T. Al estilo de un coche real de Fórmula 1.



5. RUEDAS

Tendrán de respetar su posición lógica manteniendo la posición de los ejes en el coche real.

Deberán apoyar las cuatro ruedas en la pista y montar 4 tapacubos de igual diseño en 3 dimensiones parecidos a las ruedas del coche real 1:1, durante el transcurso de toda la carrera.

Durante los entrenamientos oficiales o durante la carrera no está permitido, el torneado o manipulación de las mismas.

Solo se podrán limpiar con los líquidos y cinta suministrada por la organización.

RUEDAS DELANTERAS

- 5.01 Serán de espuma de color negro pudiendo estas endurecerse con Loctite o barniz
5.02 Las llantas deben ser de aluminio.
5.03 Máximo ángulo de inclinación de las ruedas delanteras 3,00°.
5.04 Diámetro mínimo de la llanta 13,50 mm exterior.
5.05 Diámetro mínimo de la rueda 22,50 mm exterior.
5.06 Anchura mínima rueda delantera 10,00 mm.
5.07 Anchura mínima de la llanta 10,00 mm.
5.08 Ancho mínimo del área de contacto de la rueda 9,00 mm.

RUEDAS TRASERAS

- 5.11 Las ruedas traseras serán de espuma en color negro.
5.12 Las llantas deben ser de aluminio.
5.13 Diámetro mínimo de la llanta 15,50 mm exterior.
5.14 [Diámetro máximo de la rueda 26,20 mm exterior.](#)
5.15 Diámetro mínimo de la rueda 24,50 mm exterior
5.16 Anchura de la llanta 16,00 mm.
5.17 Anchura de la rueda 16,00 mm.



6. CARROCERIA, INTERIOR Y ACCESORIOS DE LA CARROCERIA

Todas las carrocerías deben ser en escala 1/24 ó 1/25 y reproducir fielmente el coche real

6.01 Carrocería

La carrocería deberá estar pintada y decorada acorde a la época del modelo, y equipada de:

- Alerón trasero de igual forma que el del modelo reproducido.
- Alerón delantero de igual forma que el del modelo reproducido.
- El alerón delantero se puede fijar libremente a la carrocería.
- Espejos retrovisores.
- Difusor trasero de un tamaño mínimo de 4mm de ancho

Sólo se permite el uso de una carrocería durante toda la carrera.



Es obligatorio montar el máximo número de piezas exteriormente visibles incluyendo faldones y partes del chasis (que se considerarán partes de la carrocería) con la finalidad de conseguir la máxima similitud con el modelo real. Se incluye en esta norma la forma de la carrocería original de tal manera que **no se admitirán las carrocerías que presenten deformaciones con el modelo original**, haciéndolo más corto/largo, más estrecho/ancho, o cualquier otra modificación que afecte a la forma original del coche. Queda prohibido alterar o deformar cualquier aspecto de la carrocería.

6.02 Interior/cockpit

El Interior debe contener al menos los siguientes elementos:

- Tablero de instrumentos.
- Volante.
- Piloto pintado con al menos cabeza, tronco y extremidades superiores, en plástico, resina o Lexan.
- Casco del piloto en plástico duro (no lexan) o resina.

6.03 Material

- La carrocería puede estar fabricada y/o montada a partir de uno o más de los siguientes materiales: Poli estireno moldeado, (es decir, los kits modelo de plástico) o moldeado y / o laminado con resina, con fibra de vidrio, fibra de carbono a escala 1/24 ó 1/25.
- Carrocerías vacuformes de lexan ó Pet no están permitidas.
- El resto de elementos no especificados en el punto anterior, deberán ser en resina, carbono, del mismo material que la carrocería o en poli estireno moldeado (es decir, los kits modelo de plástico).
- El exterior de la misma tiene que reproducir fielmente al coche 1/1.
La aprobación de este aspecto queda a criterio de los comisarios técnicos y el director de carrera.

7. EJES

7.01 El eje no puede sobresalir de la llanta.

7.02 El eje delantero debe montar los tirantes que simulan los brazos de suspensión.



8. GUIA

- 8.01 Solamente está permitida una guía en la posición original destinada a ello.
- 8.02 La guía no puede tener una longitud superior a los 27 mm.
- 8.03 Desde una vista superior, la guía no podrá ser visible.

9. LUCES

No son obligatorias pero en el caso de incluir la luz trasera, esta deberá ser de color rojo y estar situada en la posición original del coche que se reproduzca.

10. GENERALIDADES

Todos los aspectos no contemplados en este Reglamento serán considerados libres y sometidos al criterio de los comisarios técnicos y decisión del director de carrera.



La inscripción en la carrera significa la plena y completa aceptación por parte del piloto, del presente Reglamento. Es responsabilidad única del piloto presentar su vehículo en plena conformidad con lo estipulado en el mismo y aceptar en todo momento las decisiones tomadas por el director de carrera.

11. RESUMEN DE MEDIDAS Y PESOS

Ancho máx. eje delantero	88,00 mm.				
Ancho máx. Eje trasero	88,00 mm.				
Ancho máximo del chasis	62,00 mm.				
Distancia min. suelo inicio de carrera	1,0 mm.				
Distancia min. suelo final de carrera	0,6 mm.				
RUEDAS DELANTERAS	D.min.llanta	D.min.rueda	Ancho min. llanta	Ancho mínimo rueda	Superficie contact. mínima
	13,50 mm.	22,50 mm.	10 mm.		9mm.
RUEDAS TRASERAS	D.min.llanta	D.min.rueda	D.max.rueda	Ancho de la llanta	Ancho de la rueda
	15,50 mm.	24,50 mm.	26,20 mm.	16,00 mm.	
Peso mínimo del coche completo	130,00 gr.	Motor		SRP SR-49 Hi Speed 36 de caja larga y 35.000 rpm	

12. ALERONES

Si por algún motivo algún coche sufre la pérdida del alerón delantero o trasero, este deberá ser reparado y colocado de nuevo en su posición original, o en su defecto se permitirá la no colocación del alerón añadiendo un peso de 2,5 gr. en el frontal del cockpit para el alerón delantero, o en la parte trasera de la carrocería en caso del alerón trasero.